

## 4. TÁCTICA Y ESTRATEGIA

---

- 4.1- Táctica del fútbol  
Simbología gráfica
- 4.2- Táctica ofensiva: jugador de campo
  - 4.2.1- Ataque del jugador con balón
  - 4.2.2- Ataque del jugador sin balón
- 4.3- Táctica defensiva: jugador de campo
- 4.4- Táctica del portero:  
en ataque y en defensa.
- 4.5- Estrategia en el fútbol



## 4.1- Táctica del fútbol

El fútbol es una pugna entre dos equipos compuestos por un número determinado de jugadores. En esa pugna hay un balón por medio y unas reglas. Dentro de un terreno de juego determinado los deportistas de cada equipo tienen que conseguir meter más goles que los del otro equipo, estableciéndose para ello unas relaciones de oposición y de cooperación entre ellos.

Así pues, en el fútbol, teniendo como referencia la posesión del balón, diferenciamos dos fases y en cada una tres principios:

**ATAQUE:** cuando tenemos la posesión del balón.

- a) Meter gol.
- b) Avanzar.
- c) Mantener la posesión del balón.

**DEFENSA:** cuando no tenemos la posesión del balón.

- a) Proteger nuestra portería.
- b) Cortar el ataque del rival.
- c) Recuperar el balón.

|         |                               |                  |
|---------|-------------------------------|------------------|
| ATAQUE  | JUGADOR CON BALÓN             | Jugador de campo |
|         | JUGADOR SIN BALÓN (compañero) | Portero          |
| DEFENSA | SIN POSESIÓN DE BALÓN         | Jugador de campo |
|         |                               | Portero          |

Como todos los elementos (balón, portería, jugadores...) y las relaciones entre los jugadores (de cooperación y de oposición) van cambiando una y otra vez, el aspecto táctico-estratégico adquiere gran importancia en el fútbol, ya que si pretendemos que el juego sea realmente efectivo adquiere una importancia enorme la elección de la posibilidad más idónea de entre las que tengamos disponibles en una situación o momento dados.

**TÁCTICA:** consiste en la elección de la ejecución motriz más adecuada en cada situación. Ante cualquier situación de juego, primeramente vemos qué sucede, a continuación examinamos esa situación y, por último, decidimos de entre las posibilidades que

tenemos la más adecuada.

Ante las situaciones que se plantean en el fútbol, cada jugador deberá responder de una u otra manera. La efectividad o rendimiento del juego reside en elegir la más idónea de cuantas posibilidades de respuesta se nos presentan. Esas respuestas o actitudes serán diferentes si el jugador está atacando o defendiendo. Esas respuestas o actitudes serán las variables en el entrenamiento táctico-estratégico.

Estas son las posibilidades que se le presentan a los jugadores de campo, en ataque y en defensa.

| E N A T A Q U E   |   |  |
|-------------------|---|--|
| JUGADOR DE CAMPO  | JUGADOR CON BALÓN   | JUGADOR SIN BALÓN  |
| MARCAR GOL        | Rematar   |  |
| AVANZAR           | Avanzar<br>Pasar<br>Superar al rival<br>Fintar<br>Organizar el contraataque               | Avanzar<br>Dar opción de pase<br>Ubicarse según el sistema<br>Ampliar el espacio<br>Buscar el espacio libre<br>Vigilancia<br>Fintar<br>Desmarcarse<br>Apoyar el contraataque<br>Atraer al defensor |
| MANTENER EL BALÓN | Mantener el balón<br>Pasar<br>Fintar<br>Ubicarse según el sistema<br>Temporizar<br>Cargar | Dar opción de pase<br>Apoyar a quien tiene el balón<br>Ubicarse según el sistema<br>Aumentar el espacio<br>Dirigir el juego<br>Desmarcarse<br>Fintar   |













**E N D E F E N S A**

| JUGADOR DE CAMPO            | JUGADOR SIN BALÓN  |
|-----------------------------|--|
| NO RECIBIR GOLES            | Obstaculizar el remate<br>Interceptación   |
| CORTAR O RECUPERAR EL BALÓN | Recuperar el balón<br>Achicar el espacio<br>Provocar el fuera de juego<br>Interceptación<br>Entradas<br>Fintas<br>Cargas   |
| NO PERMITIR EL AVANCE       | No permitir el avance<br>Achicar el espacio<br>Repliegue<br>Marcaje<br>Cobertura<br>Permuta<br>Vigilancia<br>Basculación<br>Dirigir al equipo<br>Retardar el ataque<br>Hacer frente al contraataque<br>Ubicarse según el sistema |

**PORTERO**

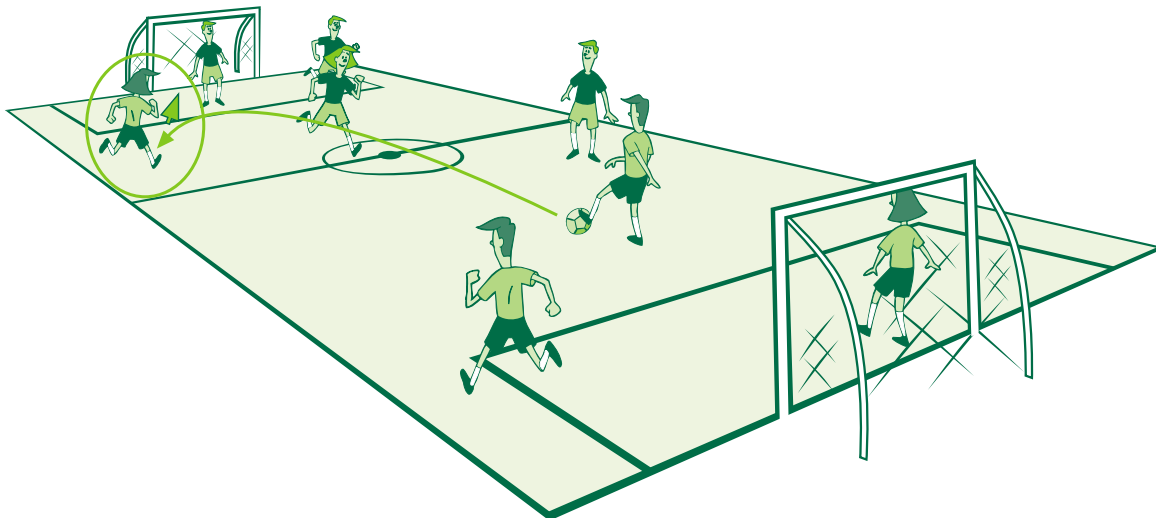
He aquí las posibilidades del portero en ataque y defensa:

| EN ATAQUE  | EN DEFENSA   |
|--|--|
| Iniciar el contraataque<br>Pasar<br>Fintar<br>Temporizar<br>Dar opción de pase<br>Vigilar al rival | Interceptación<br>Colocación<br>Dirigir al equipo<br>Salidas |

| S I M B O L O G Í A                   |   |
|---------------------------------------|---|
| SIGNIFICADO                           | SÍMBOLO (SEÑAL)   |
| PASE                                  |    |
| DESPLAZAMIENTO DEL JUGADOR            |    |
| DESPLAZAMIENTO CON BALÓN (CONDUCCIÓN) |    |
| INTERCEPTACIÓN                        |  |
| REMATE                                |  |
| FINTA                                 |  |
| DISTANCIA                             |  |
| JUGADOR A                             |  |
| JUGADOR B                             |  |
| ÚLTIMA POSICIÓN DEL JUGADOR           |  |

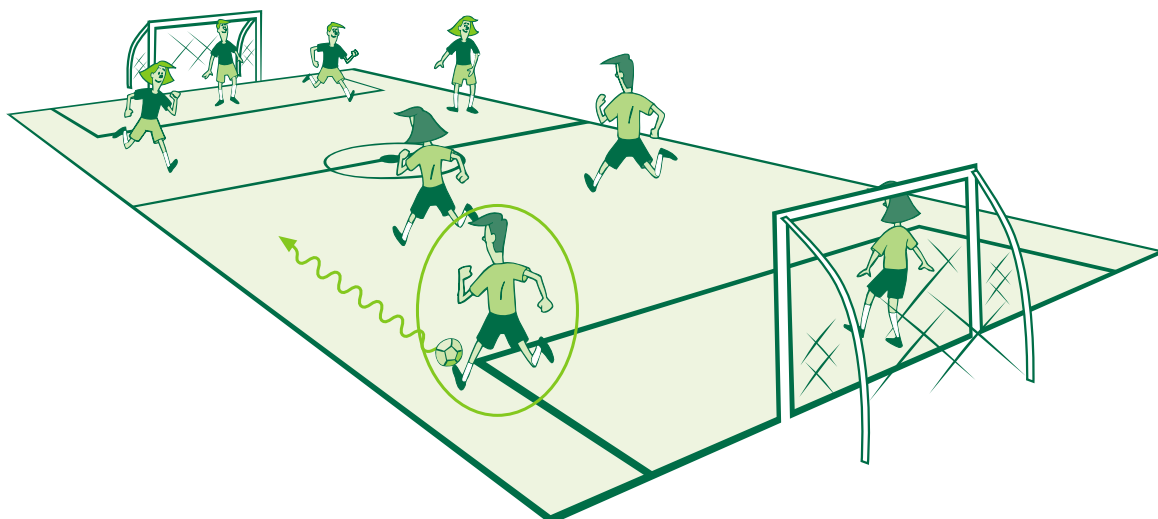
## 4.2- Táctica ofensiva: Jugador de campo

### 4.2.1- Ataque de jugador con balón.



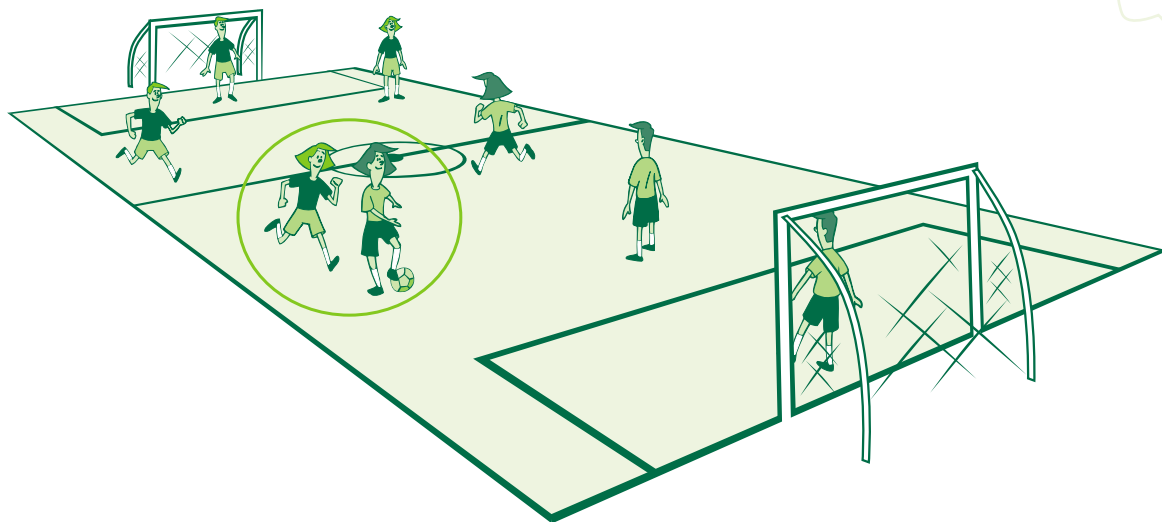
#### REMATAR

Cualquier lanzamiento realizado con intención de meter gol.

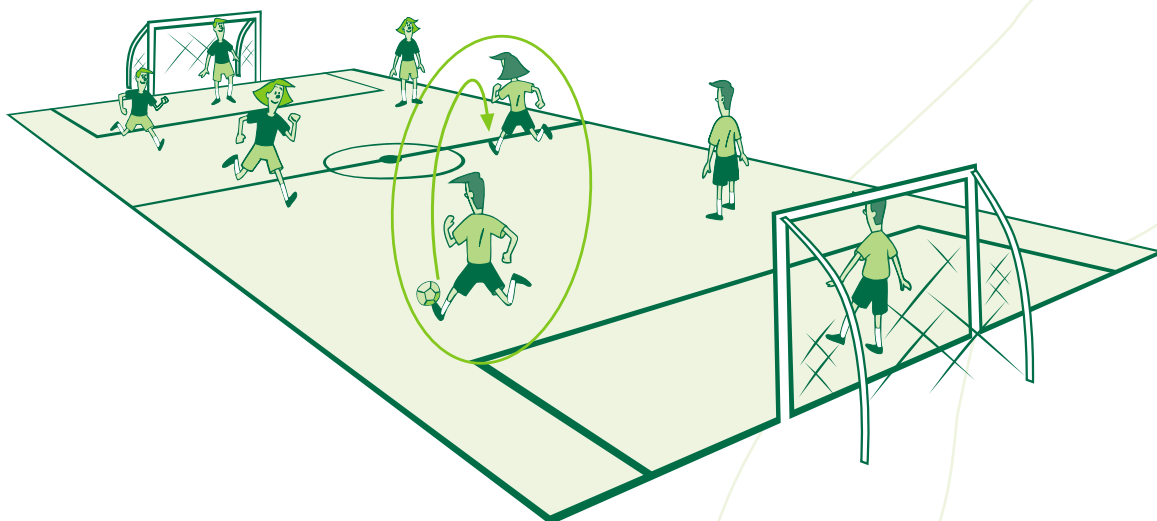


#### AVANZAR

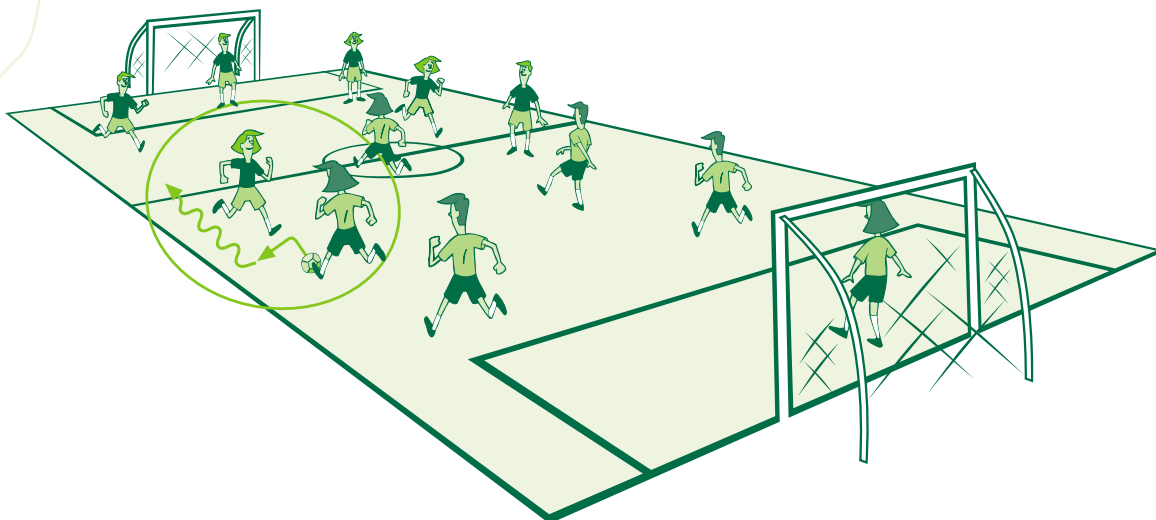
Llevar la pelota a la portería contraria, avanzando por el campo.

**MANTENER EL BALÓN**

Mantener el balón controlado.

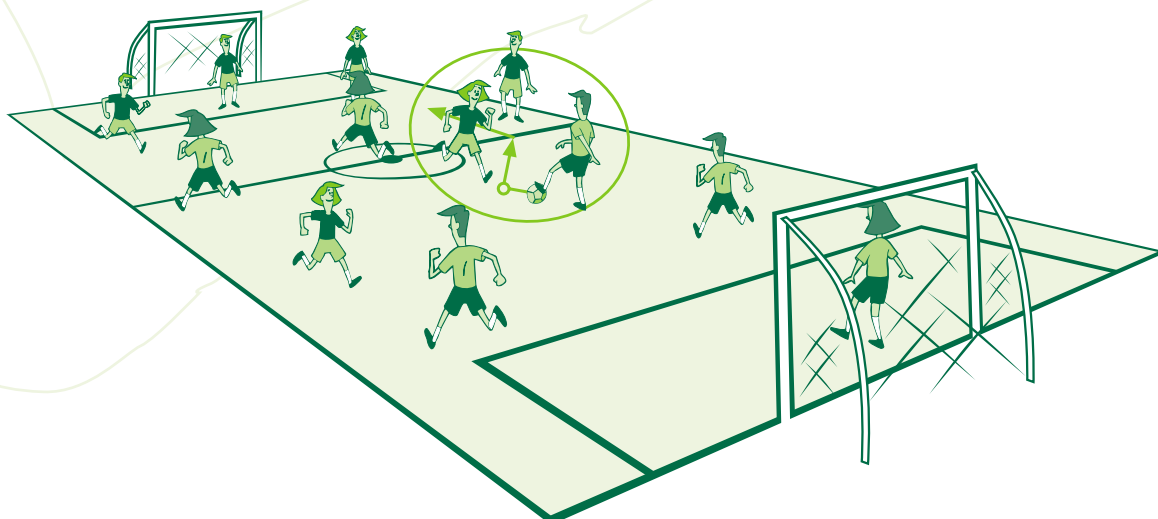
**PASAR**

Relación que se da entre dos jugadores del mismo equipo por medio del balón. Dar el balón al compañero mejor situado en el campo.



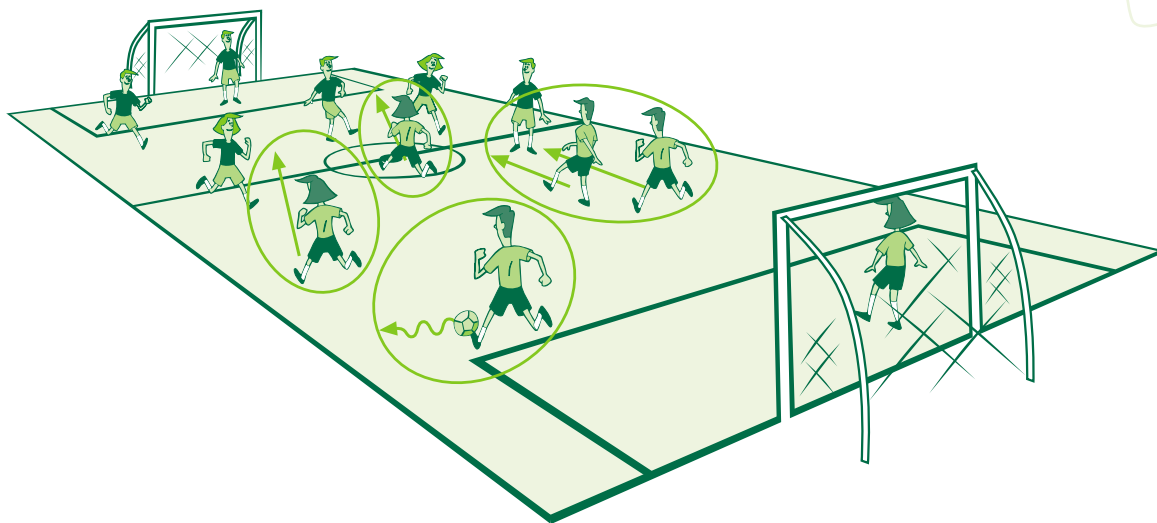
#### SUPERAR AL RIVAL

Cuando teniendo el balón controlado y dirigiendonos hacia la portería contraria dejamos al rival detrás.



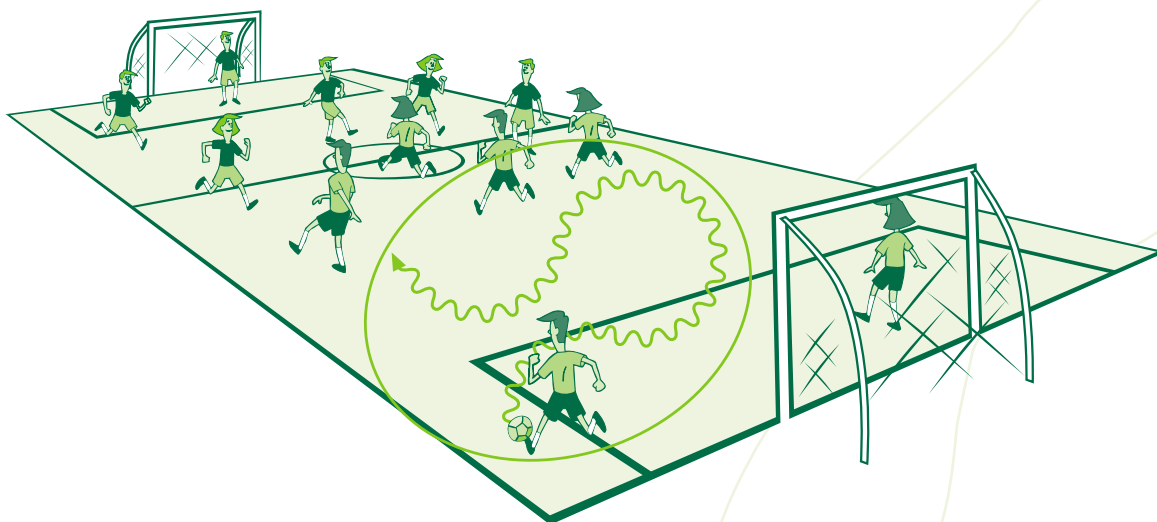
#### FINTA

Engañar al contrario por medio de un amago (dar a entender que realizaremos una acción y realizar otra).



#### UBICARSE SEGÚN EL SISTEMA

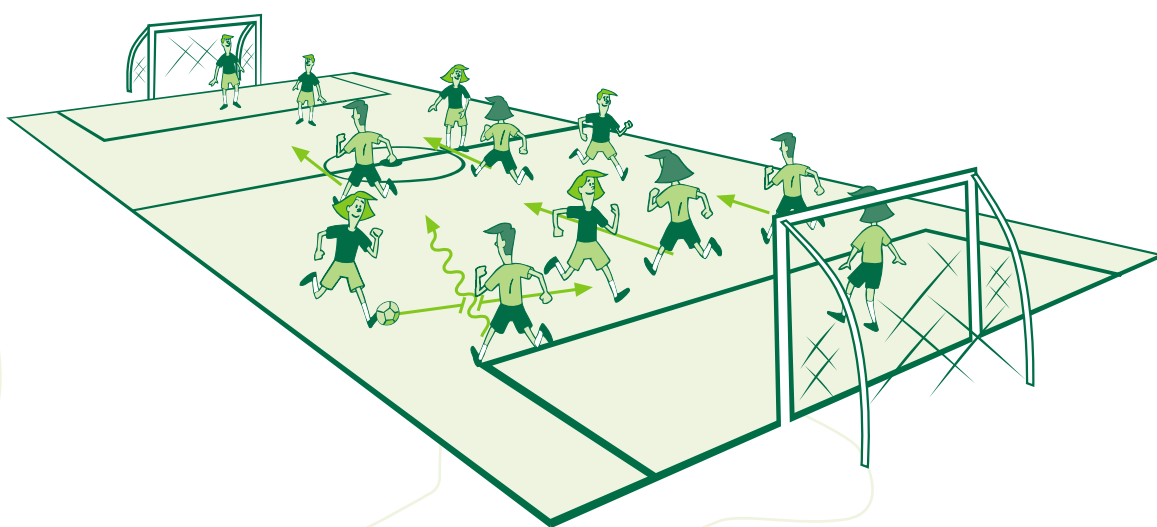
Situarse cada jugador en la posición fija que tiene según el sistema de juego de su equipo.



#### TEMPORIZAR

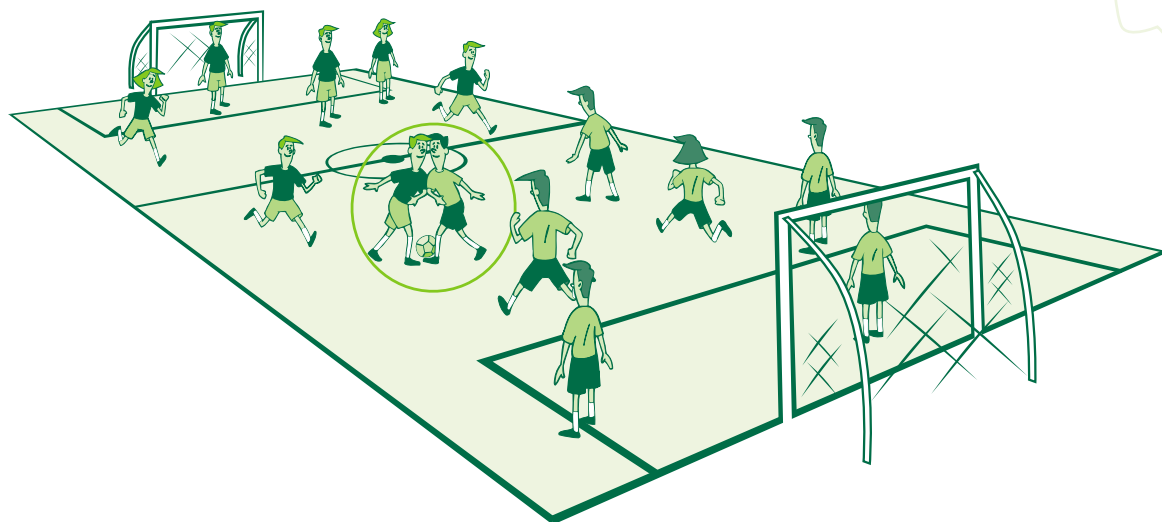
Conjunto de acciones que normalmente realiza el equipo que tiene un buen resultado, para tener ventaja tácticamente y para que pase el tiempo (cambios, ponerse delante del balón...).



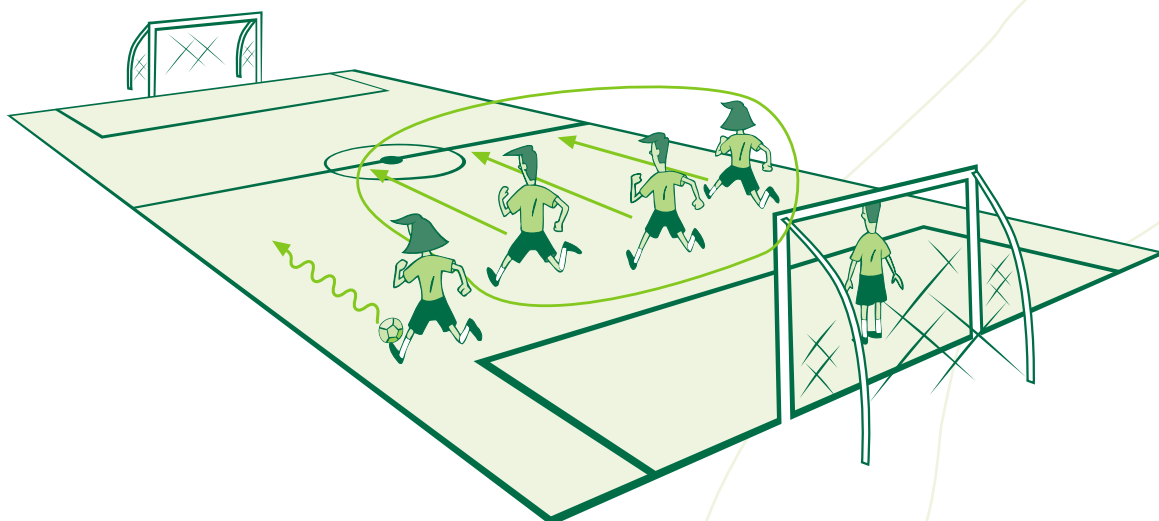


#### ORGANIZAR EL CONTRAATAQUE

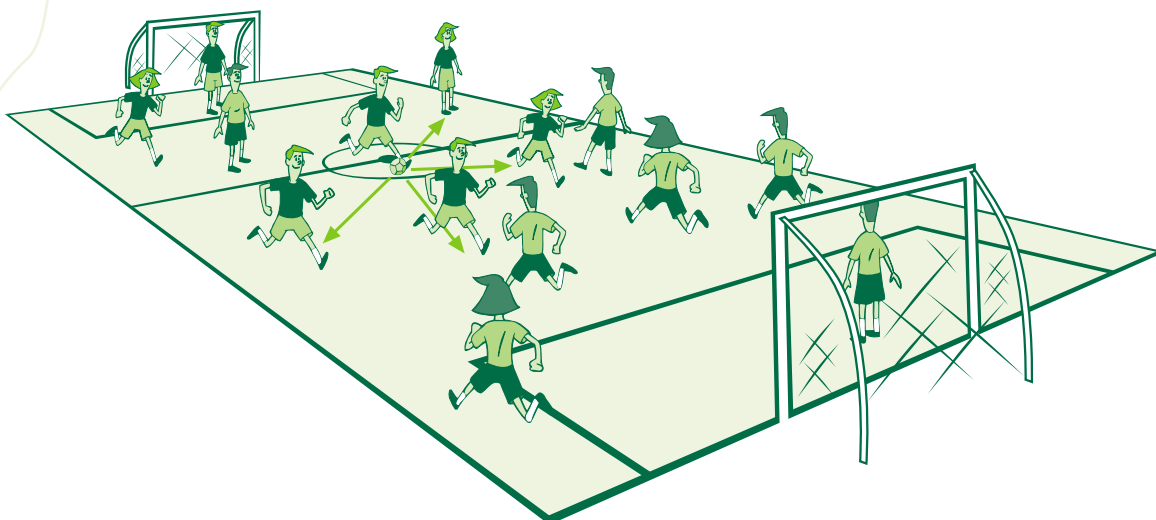
Llegar a la portería contraria lo más rápidamente posible tras recuperar el balón, sin dar tiempo a que el equipo rival organice la defensa.

**CARGA**

Contacto físico entre dos jugadores, en la pugna por conseguir la posesión del balón, con partes del cuerpo autorizadas por el reglamento.

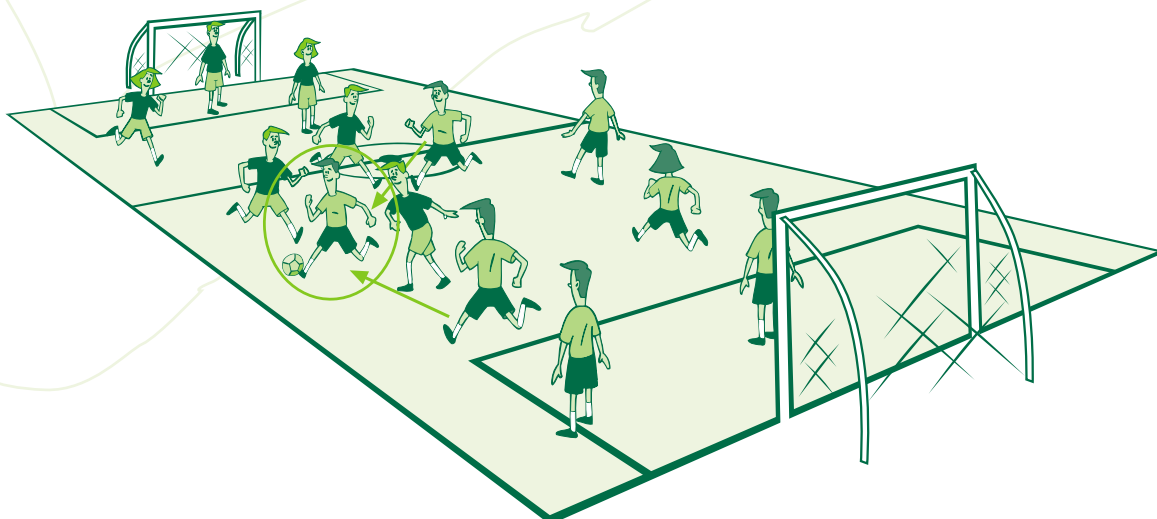
**4.2.2- Ataque del jugador sin balón.****AVANZAR**

Acompañar al compañero que lleva el balón hacia la portería contraria en sentido directo para darle opción de pase.



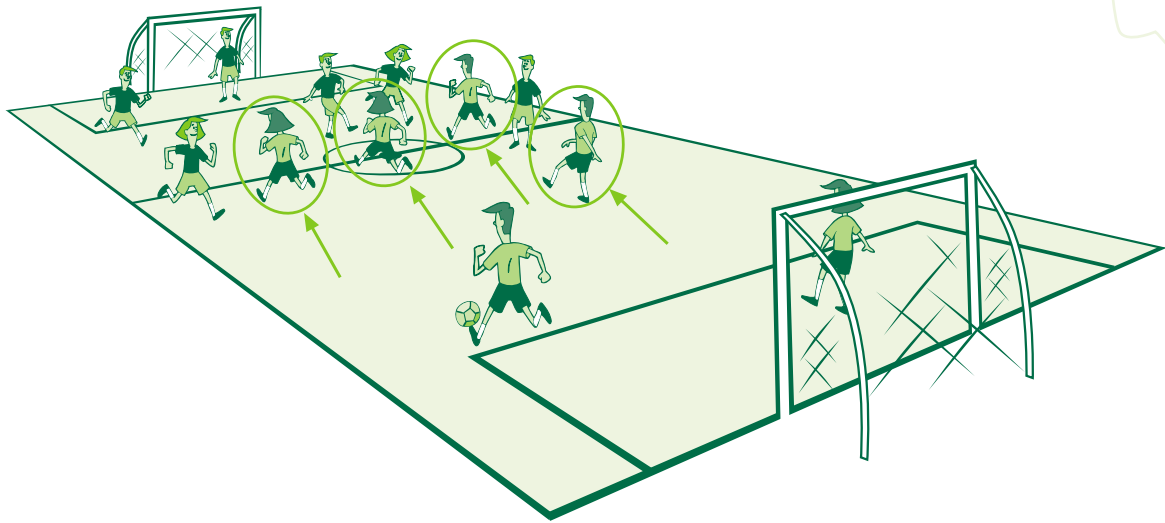
#### DAR OPCIÓN DE PASE

Relación que se da entre dos jugadores del mismo equipo por medio del balón. Buscar la mejor situación en el campo para que el compañero tenga opción de pasar la pelota.



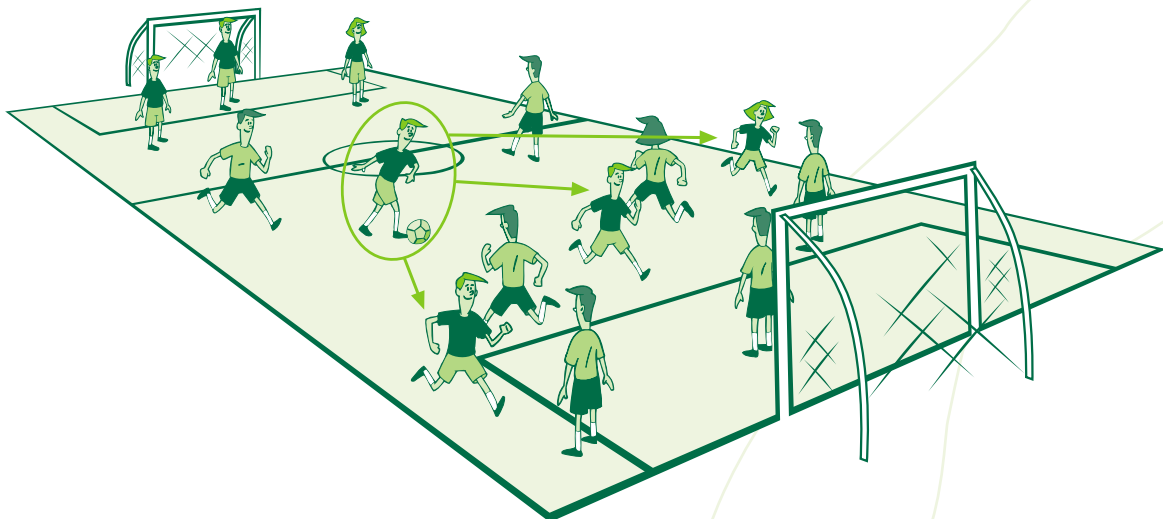
#### AYUDAR A QUIEN TIENE EL BALÓN

Acción que se realiza para ayudar al compañero en apuros.



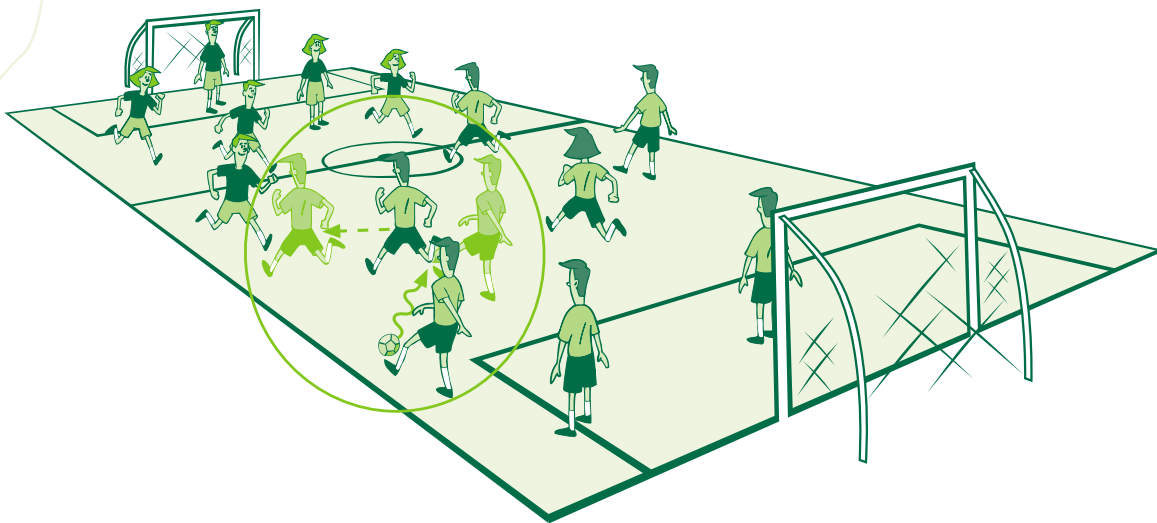
#### UBICARSE SEGÚN EL SISTEMA

Situarse cada jugador en la posición fija que tiene según el sistema de juego de su equipo.



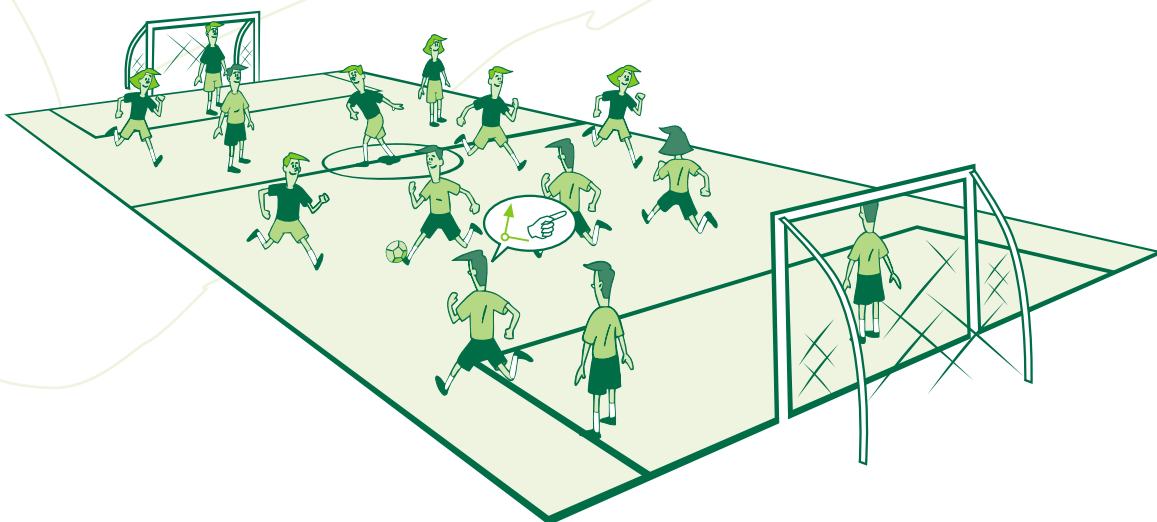
#### AMPLIAR EL ESPACIO

Ensanche y alargue la zona de juego por medio de movimientos individuales o colectivos.



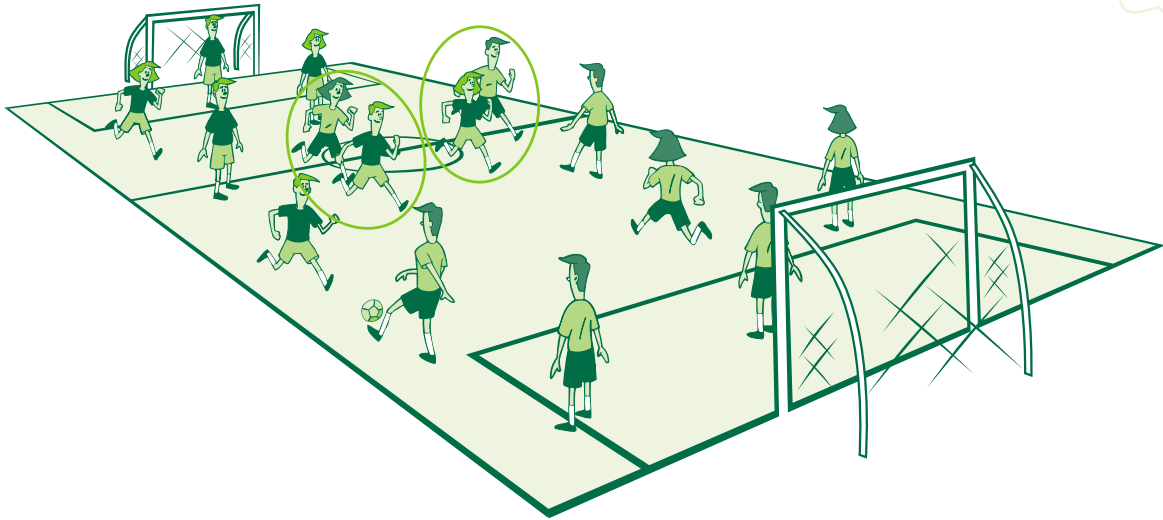
#### BUSCAR EL ESPACIO LIBRE

Si un compañero con un movimiento concreto se va de un espacio, ese espacio quedará libre para que pueda ser ocupado por otro compañero.

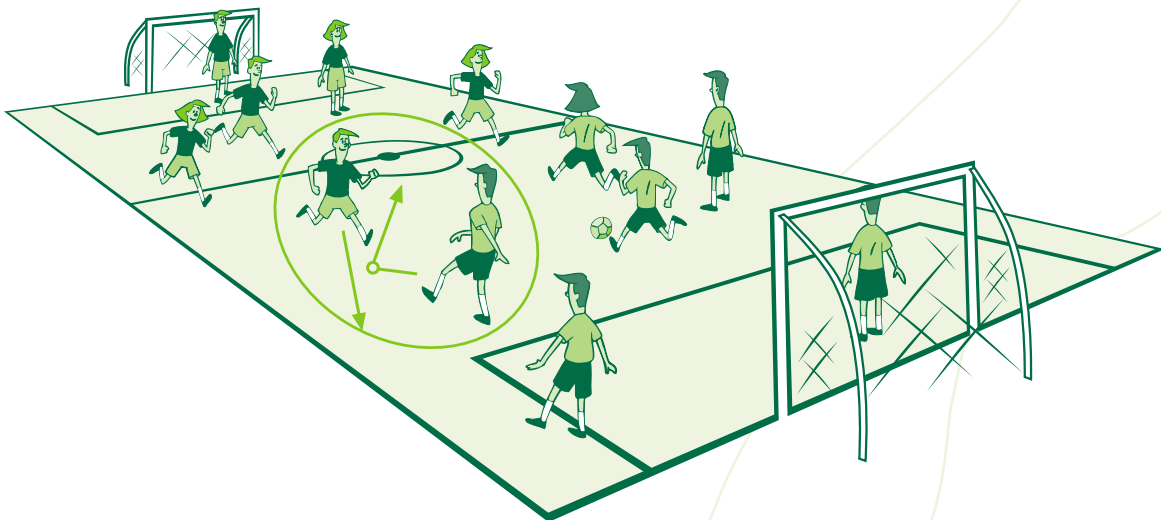


#### DIRIGIR EL JUEGO

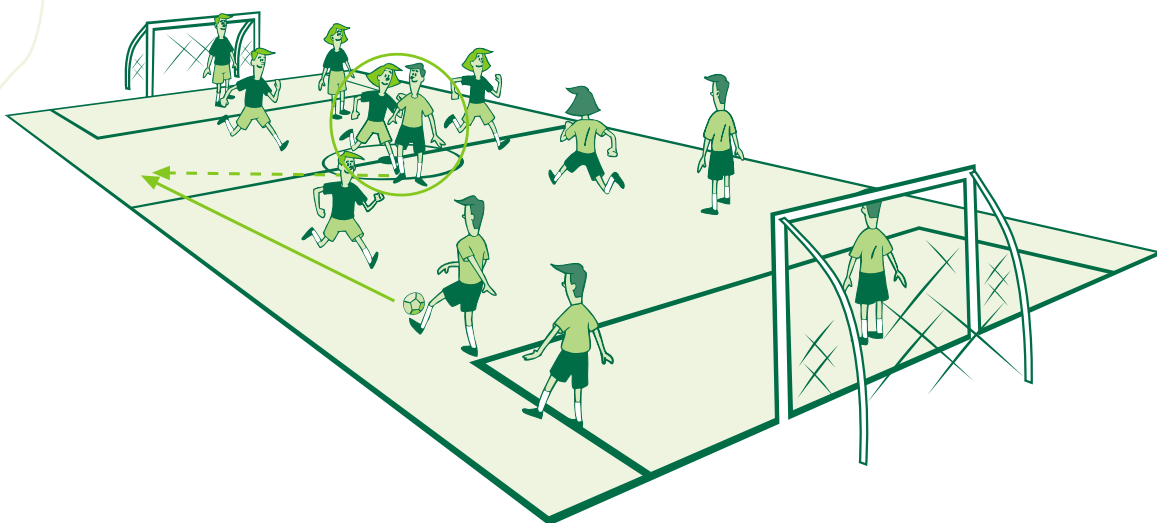
Dar órdenes verbales o por señas a los compañeros.

**VIGILANCIA**

Acción para controlar los movimientos del rival, a pesar de que un compañero de equipo tenga el balón.

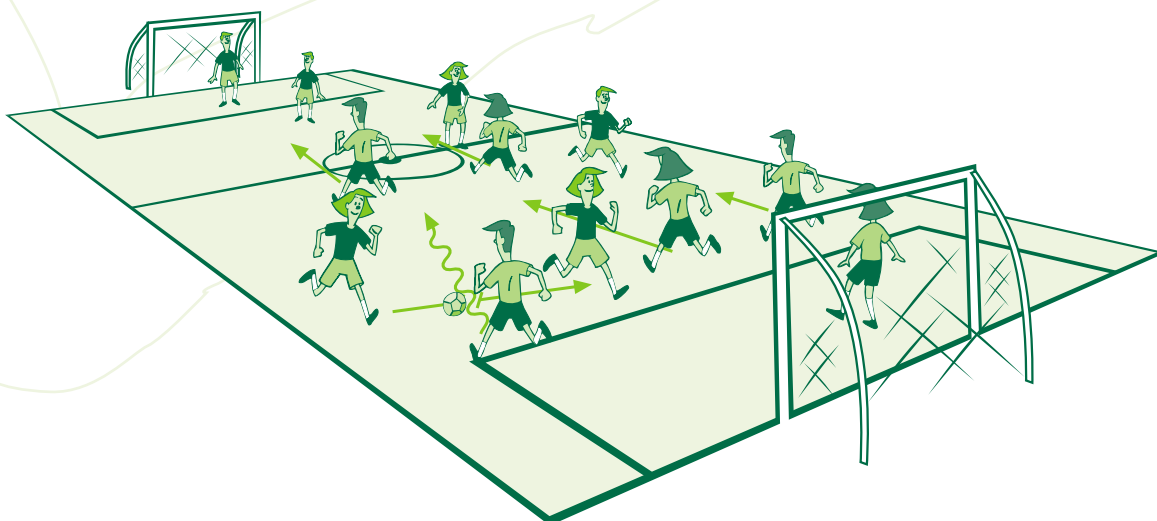
**FINTA**

Engañar al contrario por medio de un amago (dar a entender que realizaremos una acción y realizar otra).



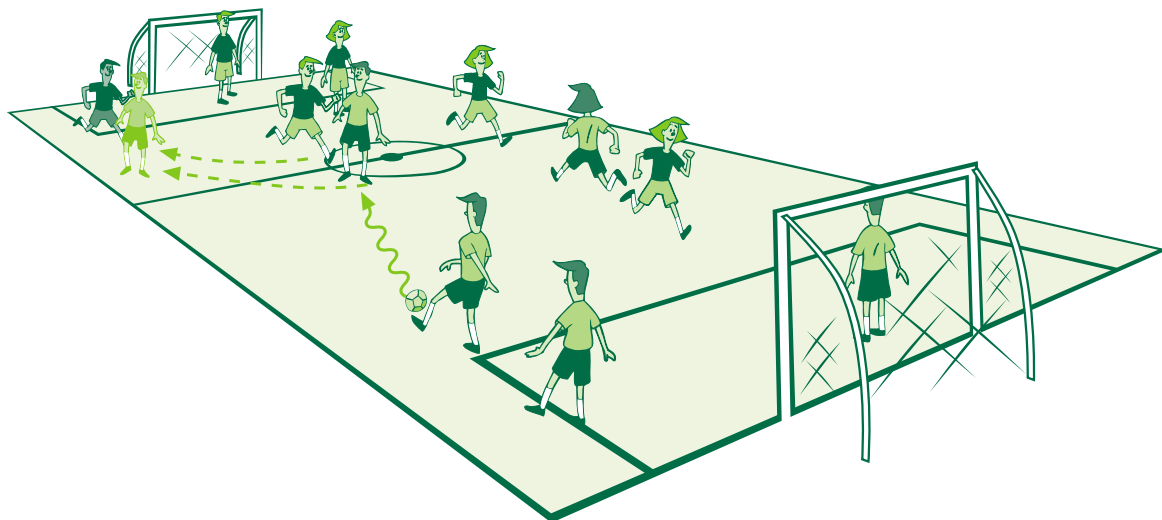
**DESMARCARSE**

Escaparse de la vigilancia directa del rival.



**APOYAR EL CONTRAATAQUE**

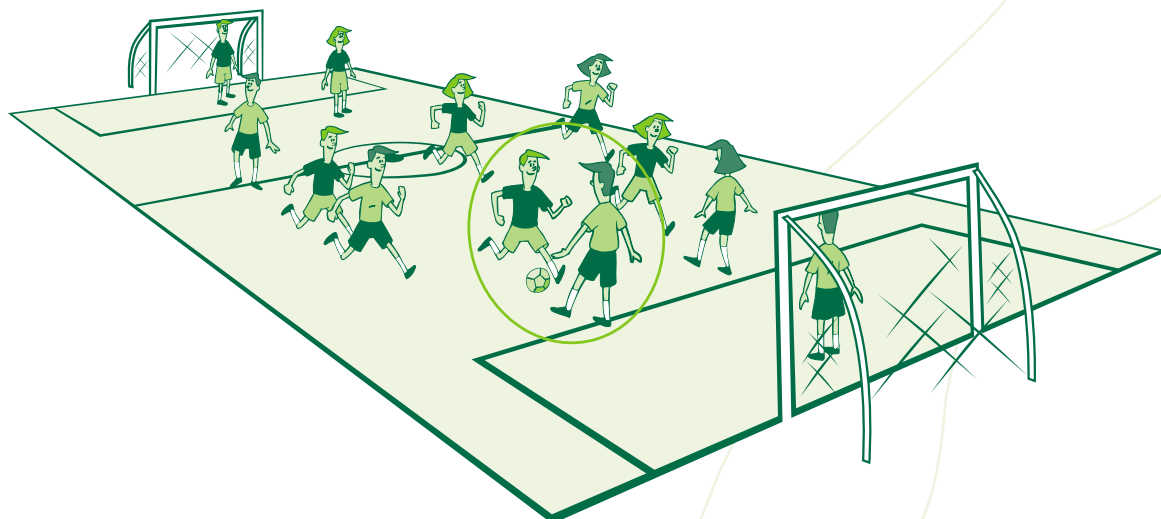
Ayudar para llegar a la portería contraria lo más rápidamente posible tras recuperar el balón un compañero, sin dar tiempo a que el equipo rival organice la defensa.



#### ATRAER AL DEFENSOR

Atraer mediante diversos movimientos al defensor hacia mí, así el espacio libre que deja ese defensor puede ser aprovechado por uno de mis compañeros.

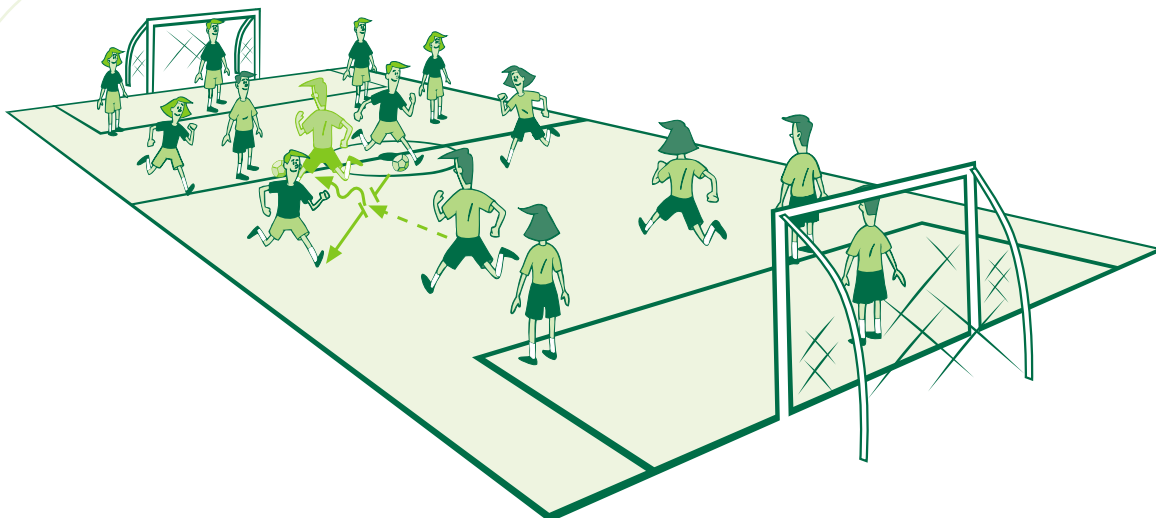
### 4.3- Táctica defensiva: jugador de campo



#### OBSTACULIZAR EL REMATE

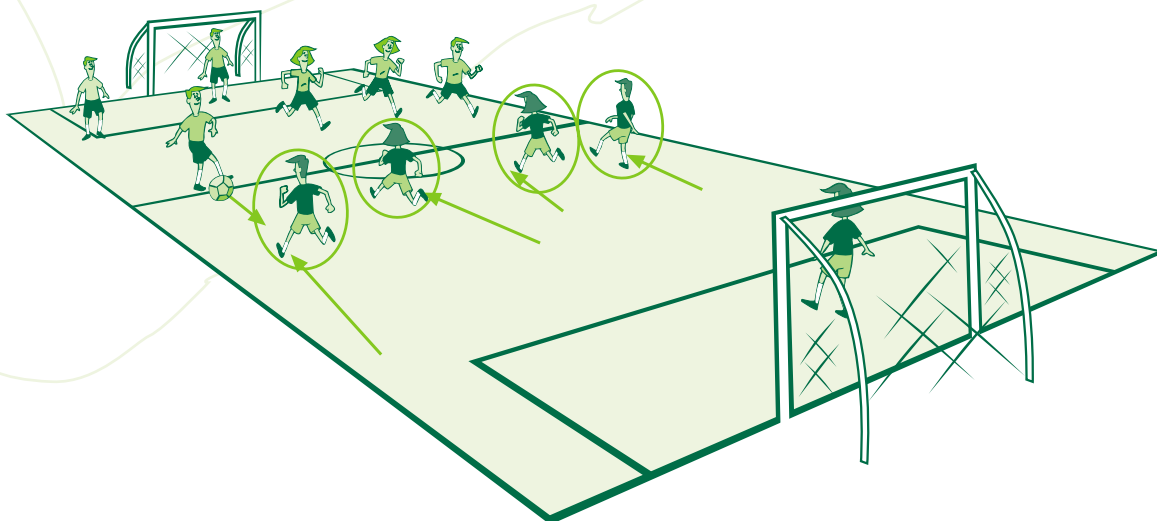
No dejar al contrario que realice ningún tipo de tiro con intención de meter gol o hacer que lo realice con dificultad.





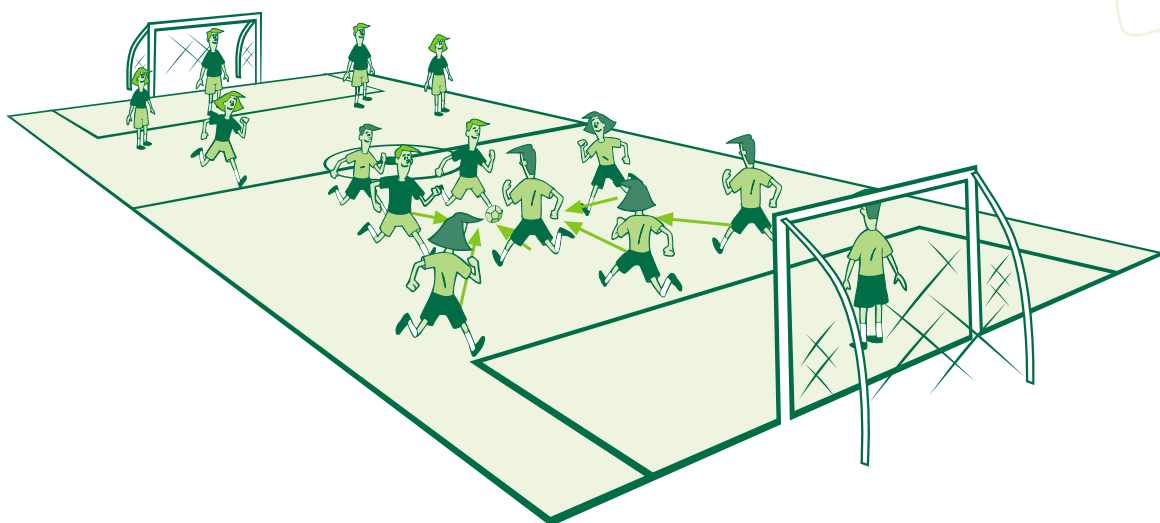
**RECUPERACIÓN DEL BALÓN**

Hacer nuestra la posesión del balón que tiene el equipo contrario.



**IMPEDIR EL AVANCE**

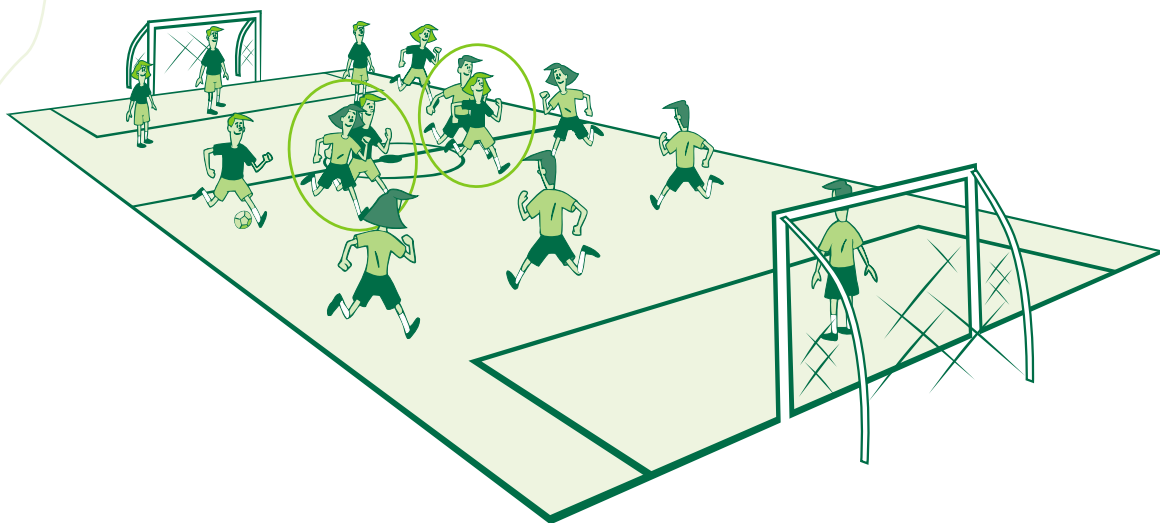
No dejar que los rivales se acerquen a nuestra portería.

**ACHIQUE DE ESPACIOS**

Disminuir el espacio de juego efectivo o peligroso del equipo rival.

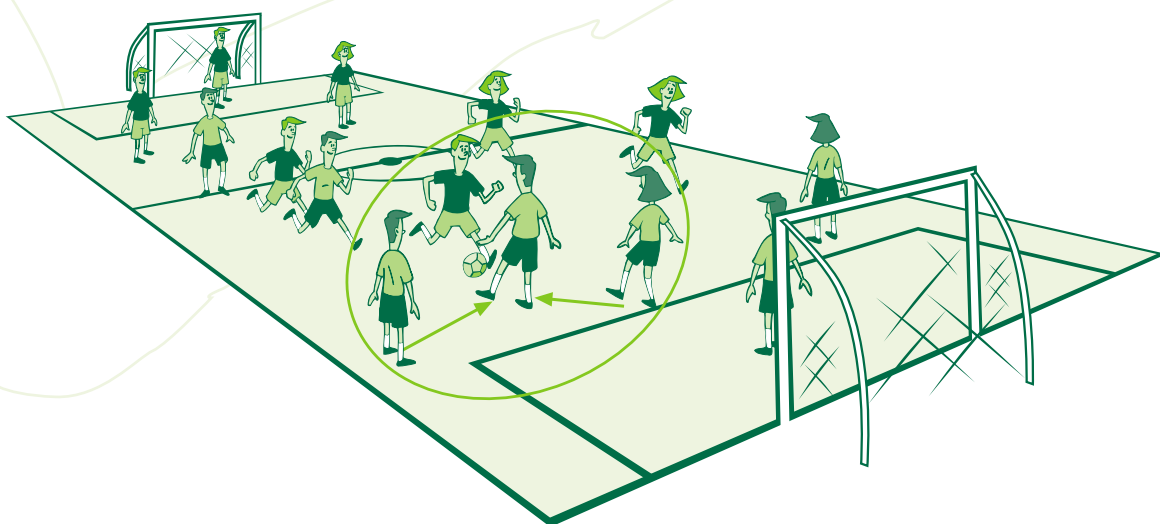
**REPLIEGUE**

Movimientos que se realizan para volver a las posiciones defensivas cuanto antes, una vez que se ha perdido el balón en ataque.



**MARCAJE**

Todas las acciones que hacen los jugadores del equipo sobre un rival, en pugna directa.

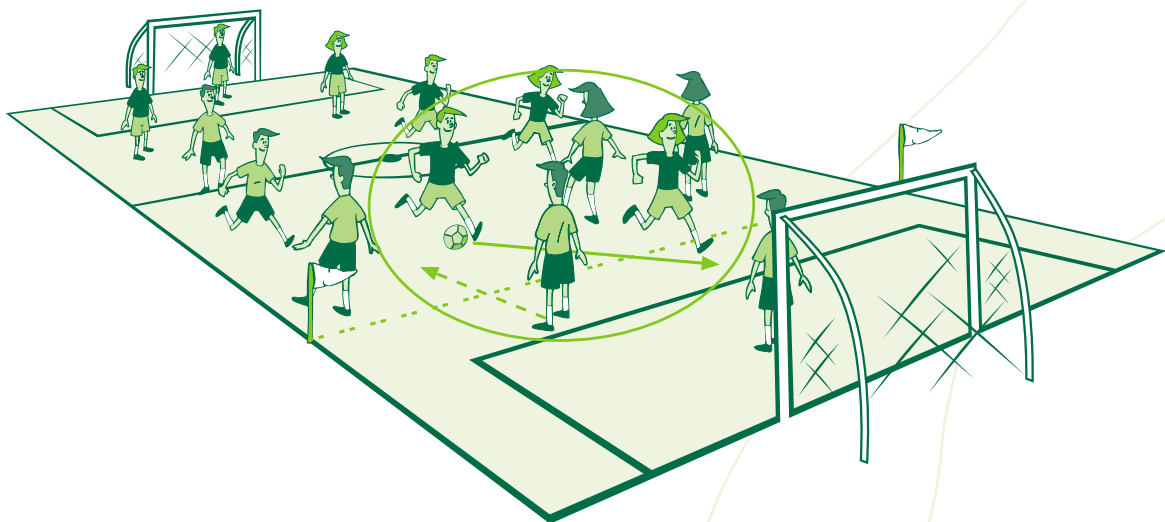


**COBERTURA**

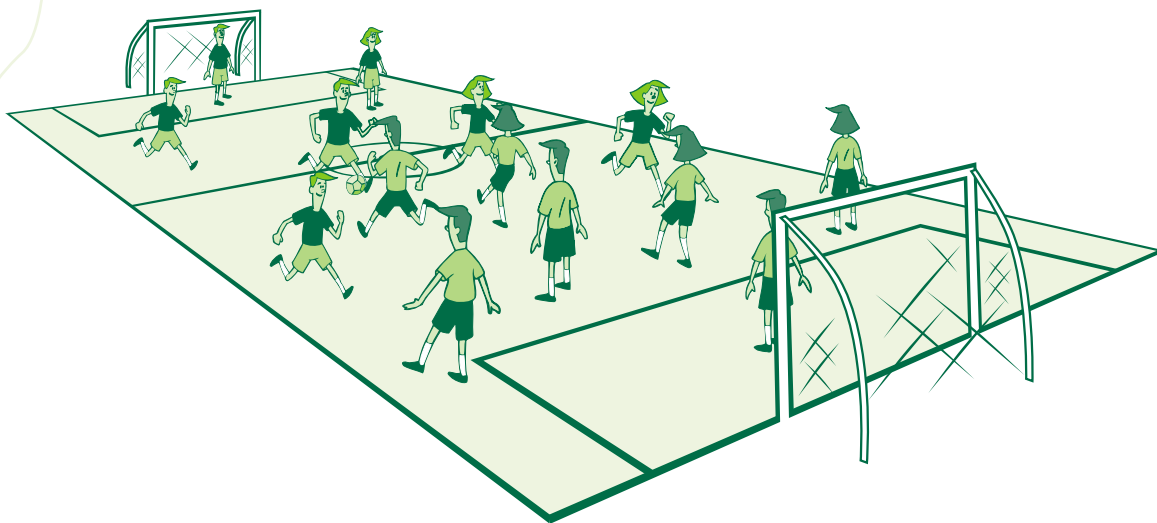
Estar bien ubicado para ayudar a un compañero de equipo, cubriéndole las espaldas, si un rival teniendo el balón tiene posibilidades de superarlo.

**PERMUTA**

Si habiéndome superado un rival con el balón, uno de mis compañeros sale de su posición para ayudarme, cubrir el espacio que ha dejado el compañero

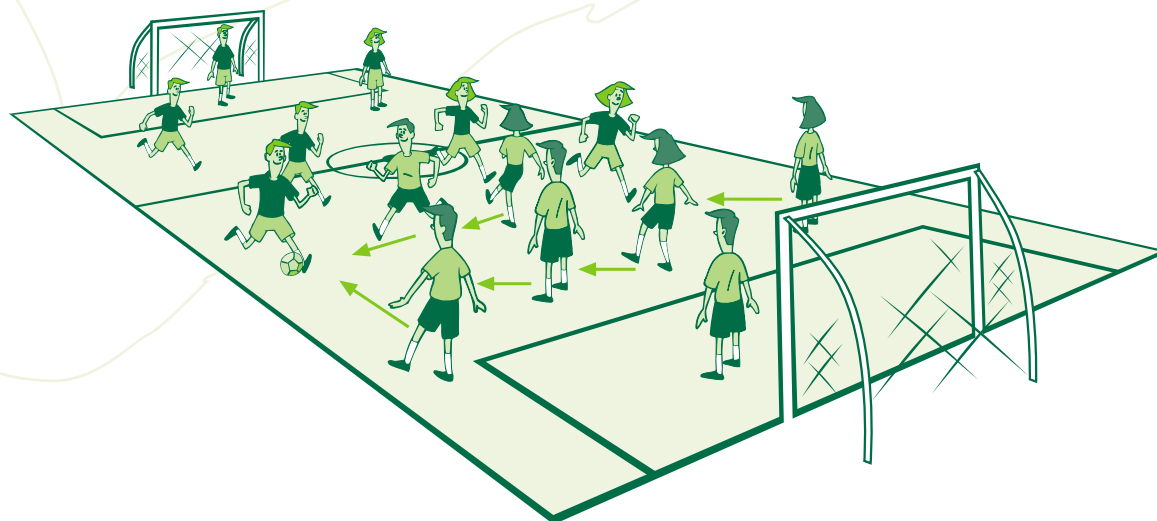
**PROVOCAR EL FUERA DE JUEGO**

Realizar un movimiento para dejar al rival en fuera de juego.



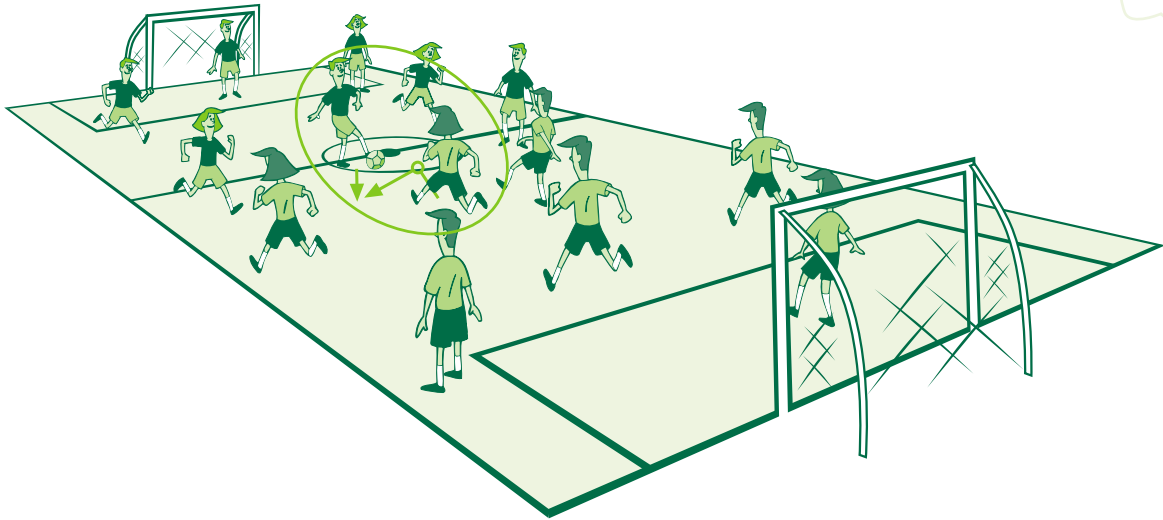
**VIGILANCIA**

Acción de controlar los movimientos del rival.

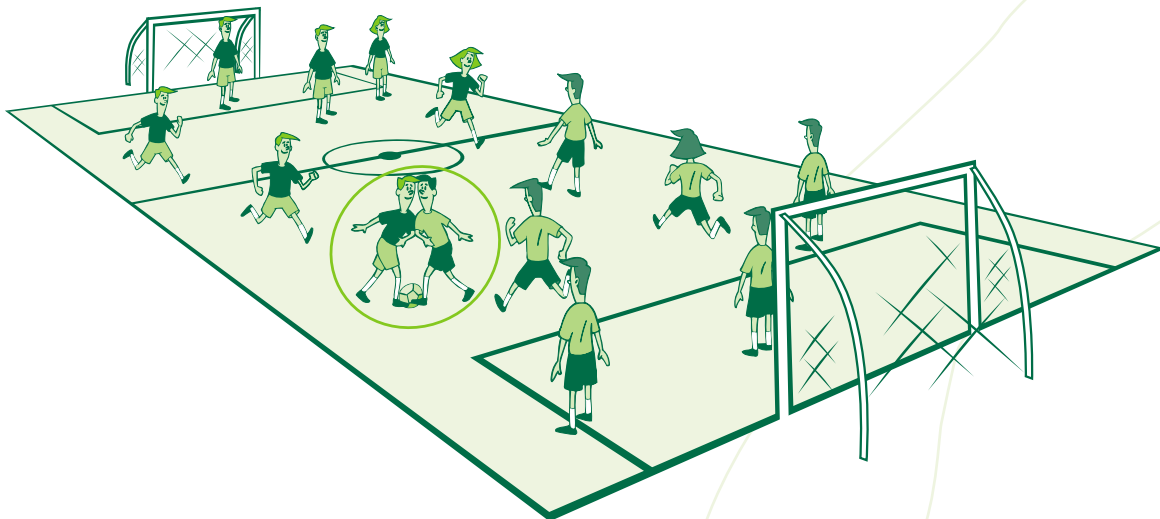


**BASCULACIÓN**

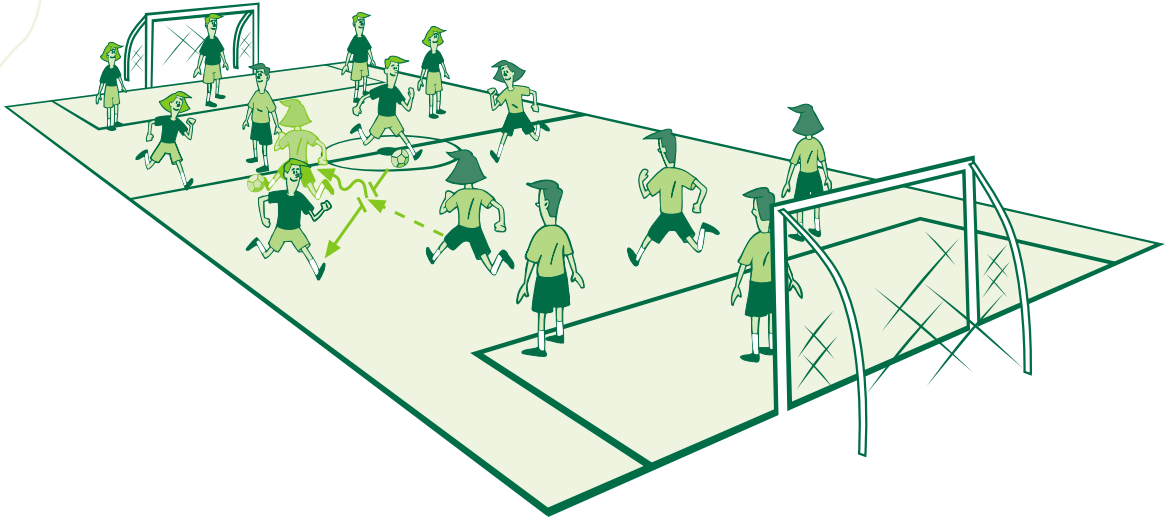
Amoldar nuestra ubicación dependiendo de donde estén el balón y los compañeros.

**FINTA**

Engañar al contrario por medio de un amago (dar a entender que realizaremos una acción y realizar otra).

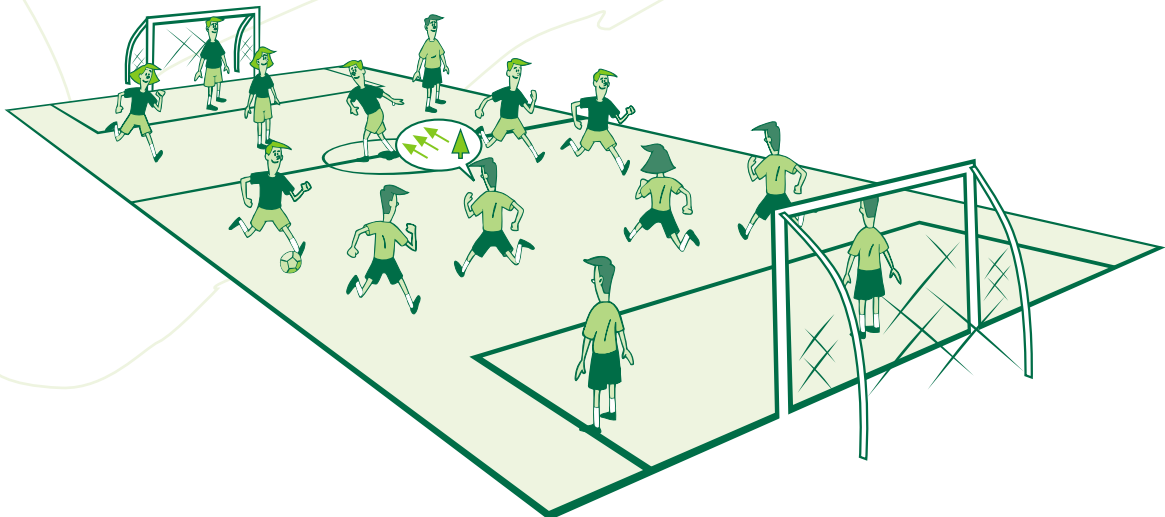
**CARGA**

Contacto físico entre dos jugadores, en la pugna por conseguir la posesión del balón, con partes del cuerpo autorizadas por el reglamento.



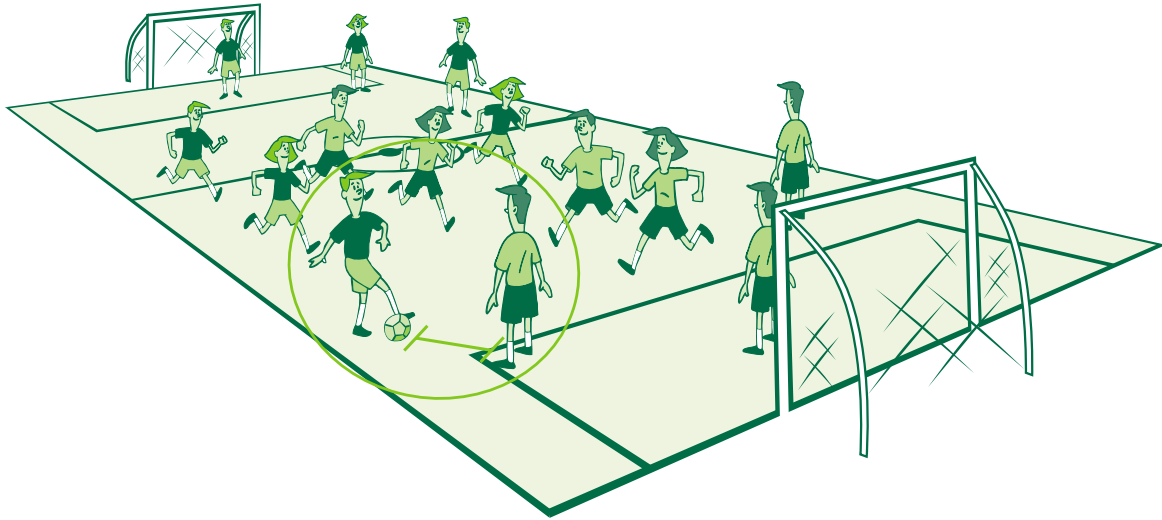
#### INTERCEPCIÓN

Cualquier tipo de acción que realizamos para que el balón lanzado por el contrario no llegue a su sitio o a un receptor.



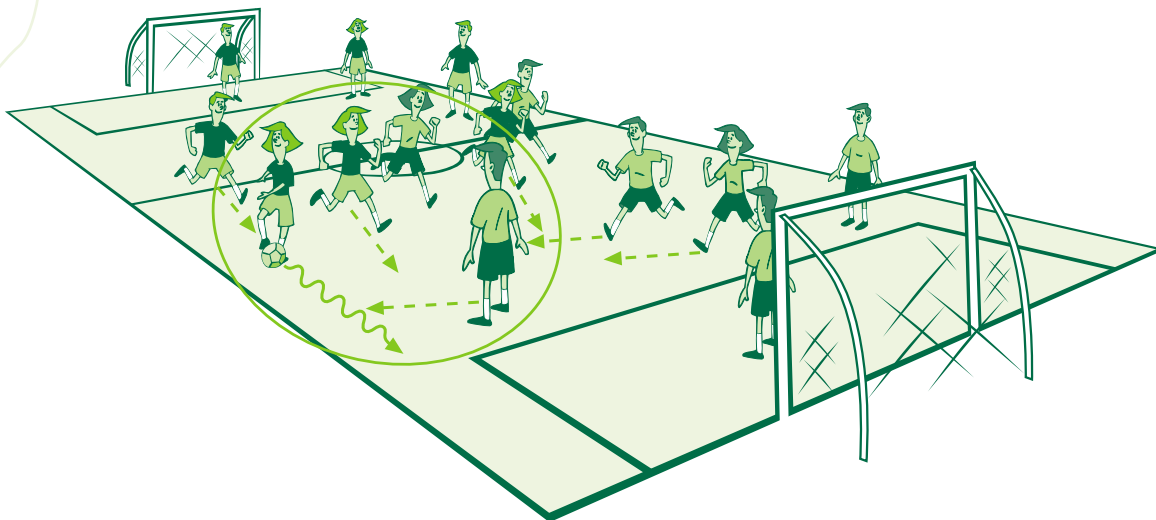
#### DIRIGIR EL EQUIPO

Dar ordenes verbalmente o con gestos a los companeros.

**RETARDAR EL ATAQUE**

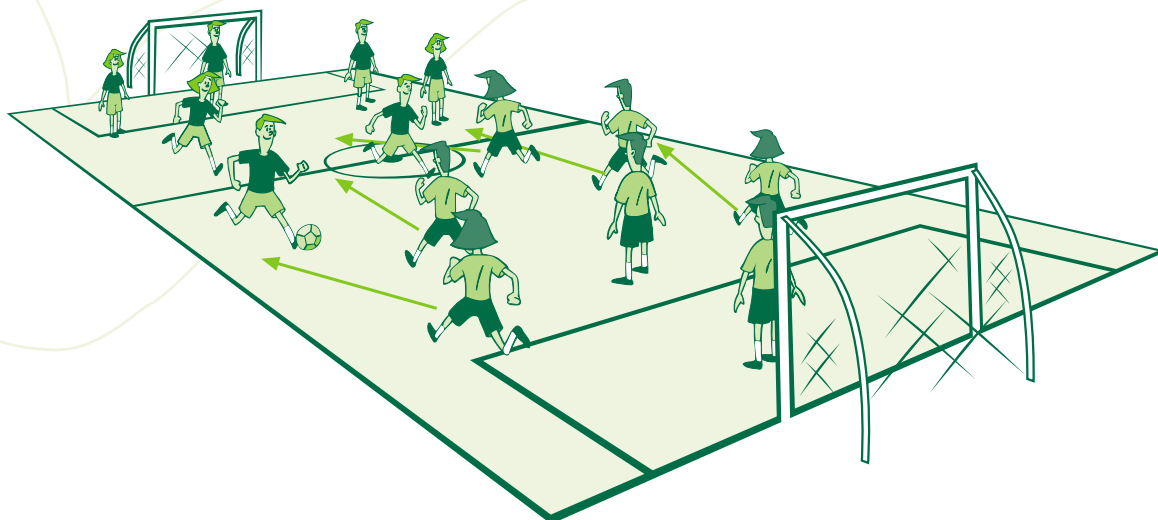
Acción que se realiza cuando, teniendo el balón el contrario, en lugar de entrarle damos tiempo para que llegue la ayuda de los compañeros.





#### HACER FRENTE AL CONTRAATAQUE

Acción que se realiza para cortar un contraataque.

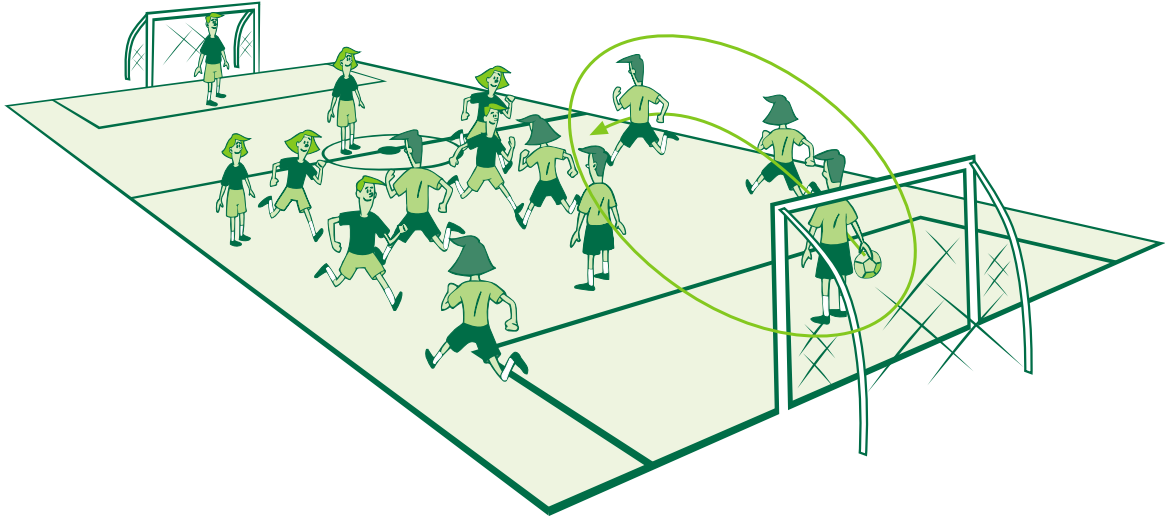


#### UBICARSE SEGÚN EL SISTEMA

Colocarse cada jugador en la posición fija que tiene según el sistema de juego del equipo.

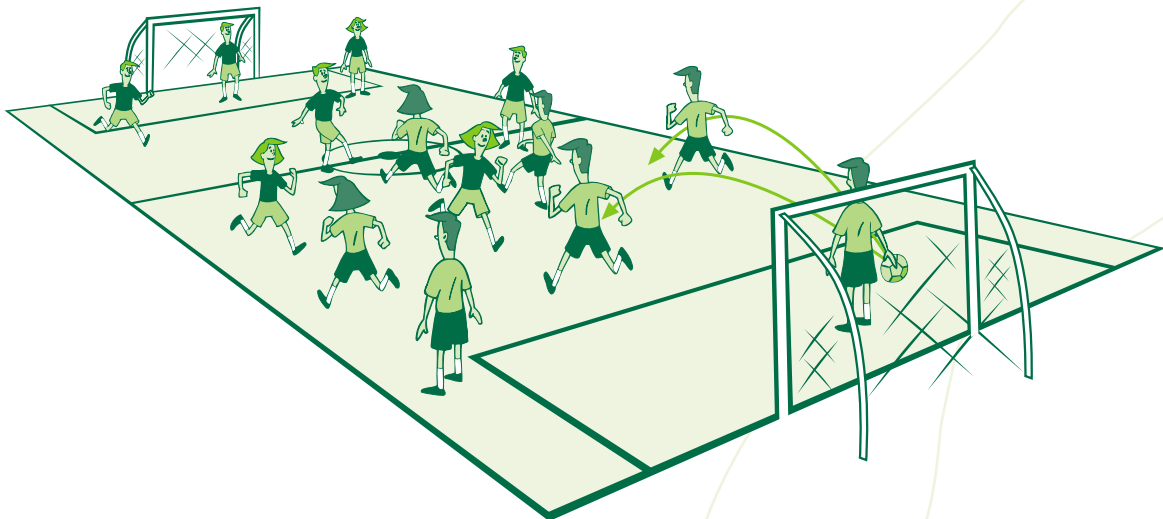
## 4.4- Táctica del portero: en ataque y en defensa

### EN ATAQUE



### INICIAR EL CONTRAATAQUE

Tras recuperar el balón, iniciar la jugada para llegar a la portería contraria lo más rápidamente posible, sin dar tiempo a que el equipo rival organice la defensa.



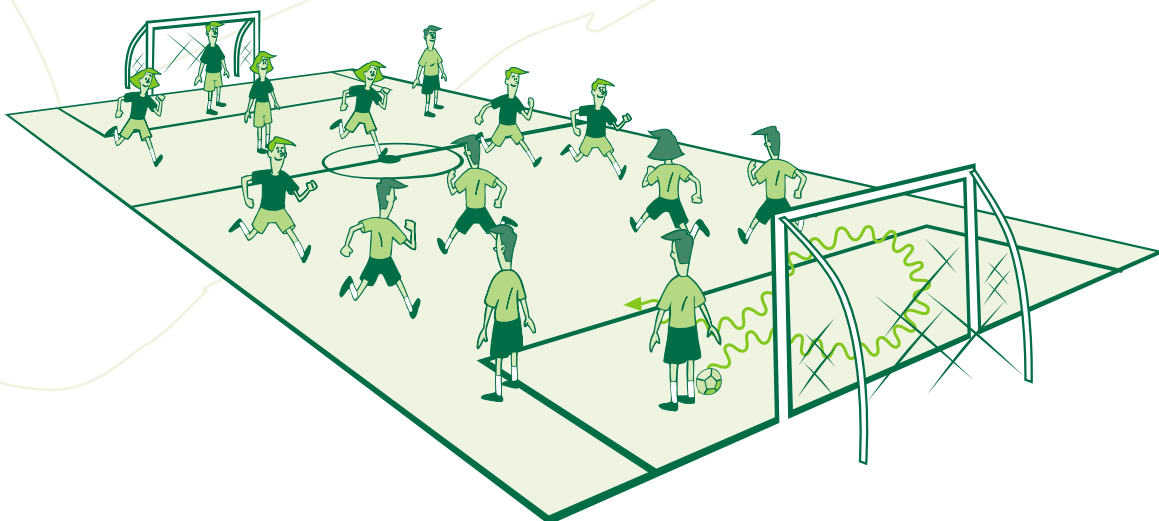
### PASAR

Dar el balón al compañero mejor situado en el campo.



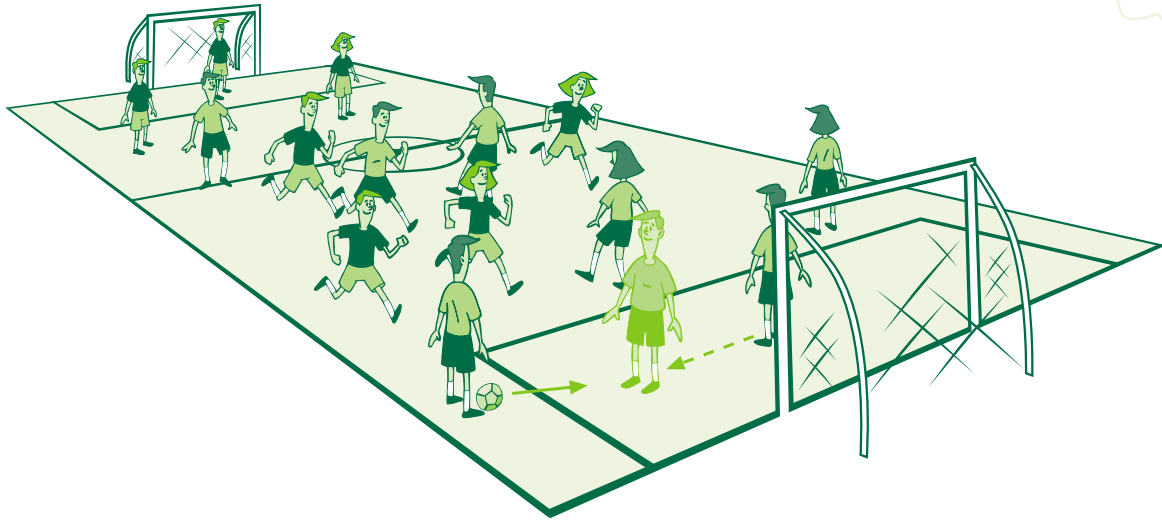
**FINTA**

Engañar al contrario por medio de un amago (dar a entender que realizaremos una acción y realizar otra).

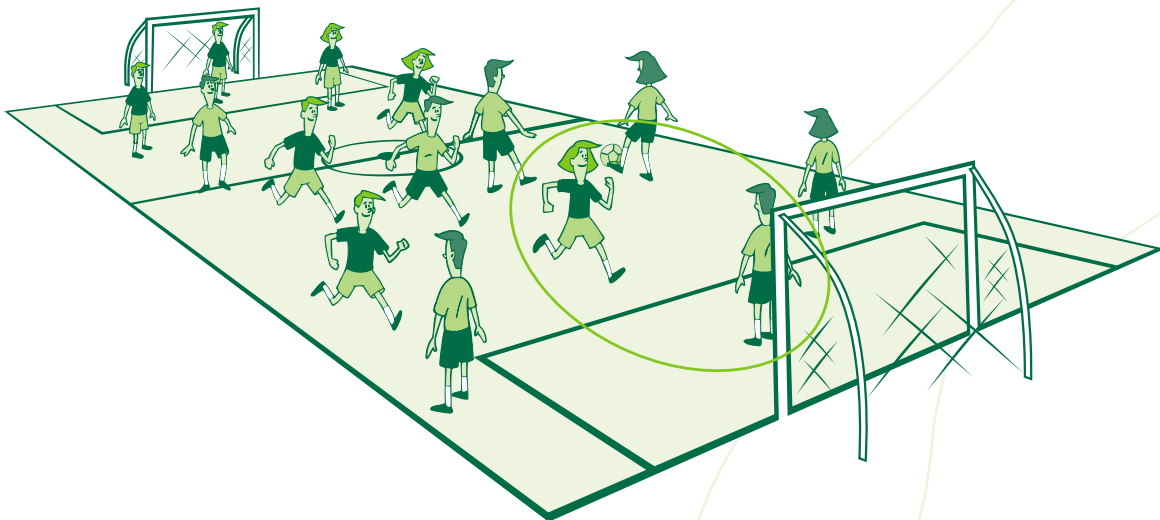


**TEMPORIZAR**

Conjunto de acciones que normalmente realiza el equipo que tiene un buen resultado, para tener ventaja tácticamente y para que pase el tiempo (ponerse delante del balón, llevar el balón de un sitio a otro...).

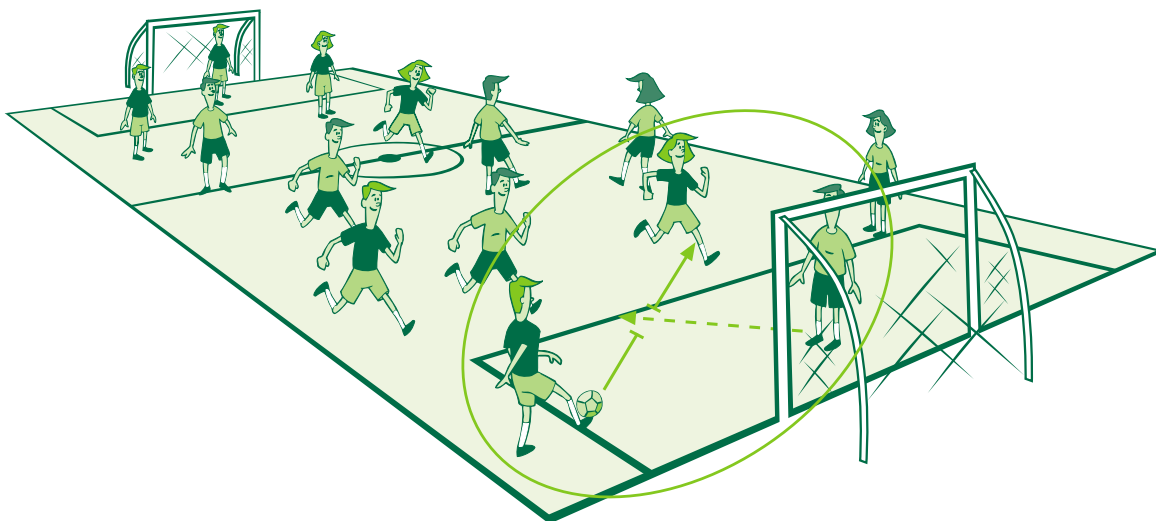
**DAR OPCIÓN DE PASE**

Relación que se da entre dos jugadores del mismo equipo por medio del balón. Buscar la mejor situación en el campo para que el compañero tenga opción de pasar la pelota.

**VIGILANCIA**

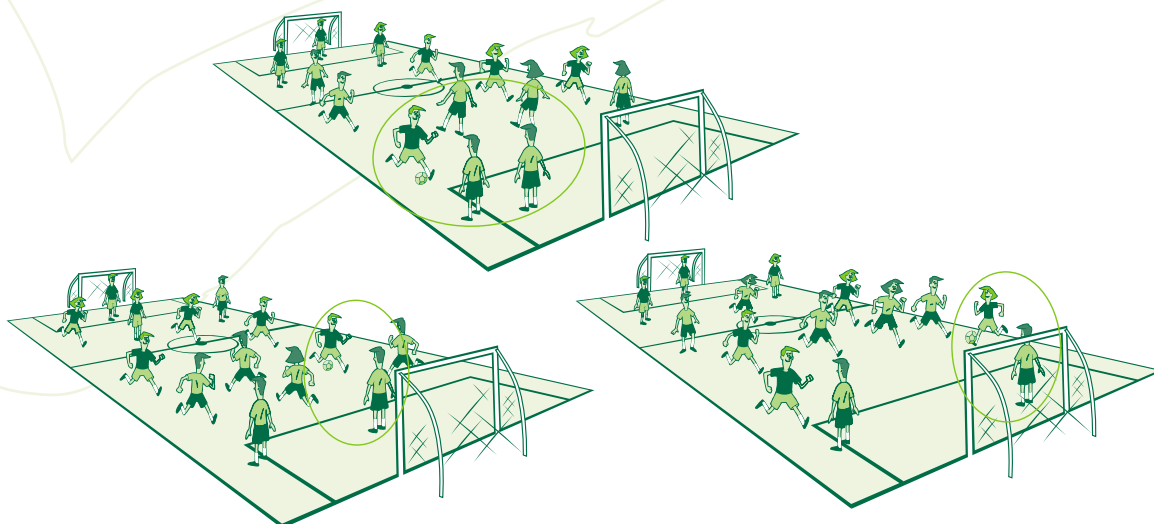
Acción de controlar los movimientos del rival, aunque un compañero tenga el balón.

## EN DEFENSA



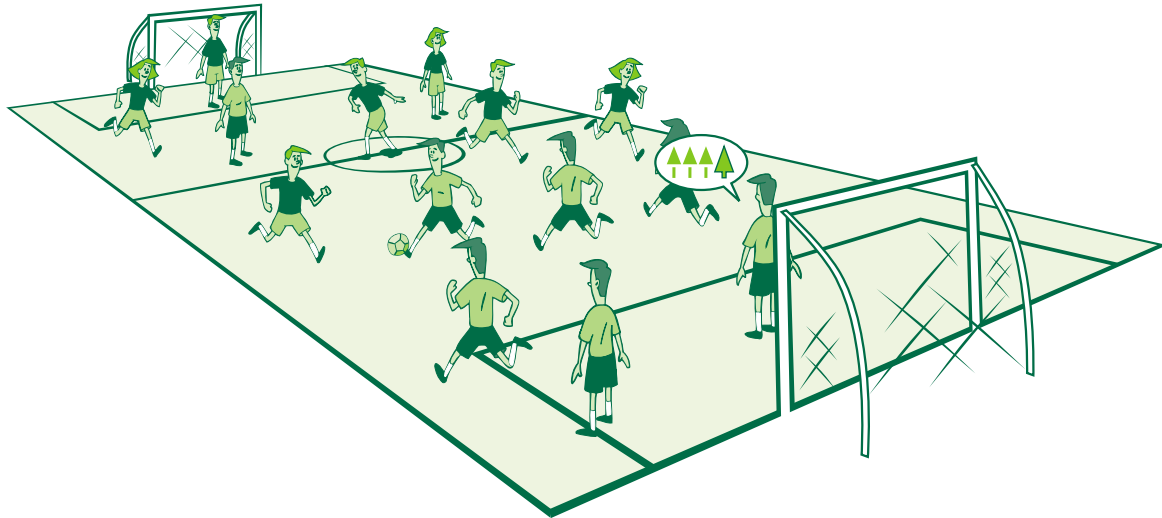
### INTERCEPTACIÓN

Cualquier tipo de acción que realizamos para que el balón lanzado por el contrario no llegue a su sitio o a un receptor (desviándolo, recuperándolo...).



### COLOCACIÓN

Situación que tiene que tener uno para proteger su portería de la forma más efectiva (no encajar goles), dependiendo de donde se encuentren el balón, el rival y los compañeros.



**DIRIGIR EL EQUIPO**  
Dar ordenes verbalmente o con gestos a los compañeros.



**SALIDAS**  
Acción táctica que consiste en la búsqueda del rival en situación de uno contra uno.

### 4.5- Estrategia en el fútbol

La estrategia es un plan de acciones previamente determinado que se aplica en el juego de forma individual o colectiva.

Ahora bien, a la hora de hablar de estrategia deberemos diferenciar, por un lado, la estrategia básica y, por otro, las jugadas de estrategia.

a) Estrategia básica: en la estrategia básica incluiríamos

todas las posibilidades que ofrece el juego: córner, faltas, penalti, saque de banda y sistemas. Sin embargo, más que para lograr unos resultados directos, entendemos que esas jugadas básicas valen para comprender mejor el juego mismo.

b) Jugadas de estrategia: las trabajaremos en este segundo nivel de estrategia. Éstas serán, por el contrario, las jugadas preparadas previamente, que buscan obtener un resultado inmediato.

| ATAQUE y DEFENSA  |   |
|---|---|
| Estrategia básica   | Jugadas estratégicas  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saque de esquina</li> <li>- Falta</li> <li>- Penalti</li> <li>- Saque de puerta</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saque de banda</li> <li>- Saque de centro</li> <li>- Comienzo del aprendizaje de sistemas</li> </ul> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saque de banda</li> <li>- Saque de centro</li> <li>- Sistemas</li> </ul>                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saque de esquina</li> <li>- Falta</li> <li>- Penalti</li> <li>- Saque de puerta</li> </ul>           |